



FIBA

We Are Basketball



ZVANIČNE FIBA IZMENE KOŠARKAŠKIH PRAVILA

VAŽE OD 1. OKTOBRA 2026.

Objavljeno u julu 2026.
verzija 1.1

Sadržaj se ne sme menjati niti predstavljati sa FIBA logotipom bez pisane dozvole FIBA odeljenja za suđenje.

Izmene pravila označene su žutom bojom.

Ovaj sažetak ne obuhvata sve manje i redakcijske izmene. U slučaju neslaganja, merodavan je konačni tekst Zvaničnih FIBA košarkaških pravila (OBR).

Jul 2026.
Sva prava zadržana.

FIBA - Međunarodna košarkaška federacija
Chemin de la FIBA 1, PO Box 29
1295 Mies, Švajcarska
fiba.basketball
Tel: +41 22 545 00 00
Faks: +41 22 545 00 99

Ovaj materijal izradilo je FIBA odeljenje za suđenje.

Ako uočite grešku ili neslaganje, obavestite FIBA odeljenje za suđenje na refereeing@fiba.basketball

PREDGOVOR

Zvanična FIBA košarkaška pravila (OBR) odobrava Centralni odbor FIBA i dostupna su celokupnoj košarkaškoj zajednici.

U skladu sa utvrđenom procedurom, FIBA Savetodavna grupa za pravila (RAG), koju čine stručnjaci za košarku i suđenje, detaljno razmatra sve predloge izmena pravila pre nego što ih dostavi Tehničkoj komisiji FIBA na konačnu proveru.

Novo izdanje OBR-a po pravilu stupa na snagu 1. oktobra odgovarajuće godine.

OBR se sastoji od dva dela: a) Košarkaška pravila i b) Košarkaška oprema. Objavljuju se u dva odvojena dokumenta.

Radi lakše pripreme za nove izmene pravila širom sveta, FIBA objavljuje sledeće dokumente:

- a. Zvanična košarkaška pravila i Košarkaška oprema na engleskom jeziku *
- b. Sažetak izmena pravila na engleskom, francuskom i španskom jeziku **
- c. Zvanična tumačenja košarkaških pravila na engleskom jeziku ***

Dodatna uputstva i materijali takođe se dostavljaju različitim grupama učesnika:

- d. Vebinari, prezentacije i video-materijali kojima se izmene pravila objašnjavaju u praksi.

* dostupno u julu 2026.

** ne obuhvata sve manje redakcijske izmene

*** dostupno u septembru 2026.

SADRŽAJ

ZVANIČNA KOŠARKAŠKA PRAVILA 2026.

Čl. 1 Definicije	5
Čl. 2 Teren	6
Čl. 4 Ekipe	7
Čl. 15 Igrač u akciji šutiranja	8
Čl. 24 Vođenje lopte	10
Čl. 36 Tehnička greška	11
Čl. 37 Ometajuća greška	13
Čl. 38 Gruba greška	15
Dodatak A Sudijski znaci	17
Dodatak B Zapisnik	19
Dodatak D Razvrstavanje ekipa	20
Dodatak F Sistem trenutnog video-pregleda	23

ZVANIČNA KOŠARKAŠKA PRAVILA 2026.

Čl. 1 Definicije

RAZLOG IZMENE

Dodana je odredba kojom se pojašnjava da se, kad god se u pravilima koristi izraz „komesar“, on odnosi i na „tehničkog delegata“.

Ovim pojašnjenjem obezbeđuje se terminološka doslednost na takmičenjima na kojima se primenjuju različite upravljačke strukture.

NOVI TEKST PRAVILA

Čl. 1.1 Košarkaška utakmica

Košarku igraju 2 ekipe sa po 5 igrača. Cilj svake ekipe je da postigne pogodak u protivnički koš i spreči drugu ekipu da postigne pogodak.

Utakmicu vode sudije, pomoćne sudije i komesar, ako je prisutan.

Kad god se navodi uloga „komesara“, odredba se primenjuje i na ulogu „tehničkog delegata“.

Čl. 2 Teren

RAZLOG IZMENE

Veća fleksibilnost u izboru boja linija omogućava uklapanje vizuelnog identiteta događaja i komercijalnih elemenata dizajna, uz očuvanje neophodne vidljivosti i pravičnih uslova igre.

NOVI TEKST PRAVILA

Čl. 2.5 Linije

Sve linije moraju biti pune boje, široke 5 cm, jasno vidljive i u izrazitom kontrastu sa bojom ili bojama terena i spoljne granične zone.

Boje graničnih linija i oznaka na terenu, odnosno same oznake na terenu, mogu se razlikovati, ali se moraju poštovati sledeća načela:

- Sve granične linije, uključujući bočne linije, čeonu liniju, linije za ubacivanje i linije prostora za klupe ekipa, moraju biti iste boje.
- Boja svakog odgovarajućeg para oznaka na terenu mora biti ista na obe polovine terena. To obuhvata:
 - polje ograničenja, uključujući mesta za skok pri slobodnom bacanju;
 - polukrugove slobodnog bacanja;
 - linije slobodnog bacanja;
 - linije za 3 poena;
 - polukrugove bez probijanja.
- Središnja linija i središnji krug mogu biti druge boje od graničnih linija i ostalih oznaka na terenu. Središnja linija i središnji krug mogu međusobno biti iste ili različite boje.

Čl. 4 Ekipe

RAZLOG IZMENE

Ukidanje zahteva da čarape moraju biti vidljive odražava praktične okolnosti savremene sportske opreme i smanjuje nepotrebne administrativne prekide i probleme pri primeni pravila.

NOVI TEKST PRAVILA

Čl. 4.3 Uniforme

...

4.3.1 Uniforma svih članova ekipe sastoji se od:

- Majica iste preovlađujuće boje sa prednje i zadnje strane kao i šorcevi. Ako majice imaju rukave, oni se moraju završavati iznad lakta. Majice dugih rukava nisu dozvoljene. Svi igrači moraju uvući majice u šorceve. Jednodelne uniforme su dozvoljene.
- Šorceva iste preovlađujuće boje sa prednje i zadnje strane kao i majice. Šorcevi se moraju završavati iznad kolena.
- Čarapa iste preovlađujuće boje za sve članove ekipe.

Čl. 15 Igrač u akciji šutiranja

RAZLOG IZMENE

Potrebna je preciznija definicija neprekidnog pokreta i akcije šutiranja, jer igrači sve češće pokušavaju da iskoriste situacije kako bi iznudili grešku pri šutu, bilo u tranziciji ili u pozicionom napadu.

Dato je preciznije objašnjenje trenutka kada akcija šutiranja počinje i završava se kod različitih vrsta šuteva.

Izmene imaju za cilj da:

- razlikuju akciju šutiranja kod prodora ka košu, skok-šuta i drugih šuteva iz kretanja;
- odrede mesto i pravac kretanja, na primer prodor između linije za 3 poena i koša;
- definišu kretanje delova tela koje je potrebno da bi se radnja smatrala akcijom šutiranja;
- ne priznaju kao akciju šutiranja pokušaj iz zadnjeg polja, osim pri isteku četvrtine, produžetka ili vremena za napad.

NOVI TEKST PRAVILA

Čl. 15 Igrač u akciji šutiranja

...

15.1.2 Akcija šutiranja kod skok-šuta ili drugog šuta iz kretanja:

- počinje kada igrač počne da podiže ramena i loptu prema protivničkom košu;
- završava se kada lopta napusti šaku ili šake igrača, kada započne potpuno novu akciju šutiranja ili, kod igrača u vazduhu, kada se obe noge vrate na pod.

15.1.3 Akcija šutiranja u neprekidnom pokretu pri prodoru ka košu:

- počinje kada igrač prikupi loptu i ona se umiri u njegovoj šaci ili šakama, po završetku vođenja ili hvatanja lopte u vazduhu, a igrač nastavi pokret šutiranja koji prethodi izbačanju lopte;
- završava se kada lopta napusti šaku ili šake igrača, kada započne potpuno novu akciju šutiranja ili, kod igrača u vazduhu, kada se obe noge vrate na pod.

Neprekidan pokret u akciji šutiranja pri prodoru ka košu jeste radnja igrača u prednjem polju ekipe, koja obično počinje između napadačke linije za 3 poena i koša, kada igrač prikupi loptu po završetku vođenja ili je uhvati u kretanju, a zatim nastavi pokret šutiranja prema košu, najčešće nagore.

15.1.4 Da bi se smatralo da je u akciji šutiranja, igrač mora biti u prednjem polju.

Izuzetak postoji tokom poslednje akcije pre:

- isteka vremena za igru na kraju četvrtine ili produžetka; ili
- isteka vremena za napad u bilo kom trenutku utakmice.

U tim slučajevima akcija šutiranja počinje kada igrač prikupi loptu i ona se umiri u njegovoj šaci ili šakama.

15.1.5 Broj pravilno načinjenih koraka nije povezan sa akcijom šutiranja.

15.1.6 Tokom akcije šutiranja protivnik može držati ruku ili ruke igrača i tako ga sprečiti da postigne pogodak. U tom slučaju nije neophodno da lopta napusti šaku ili šake igrača.

15.1.7 Kada je igrač u akciji skok-šuta ili drugog šuta iz kretanja i nakon načinjene greške:

- doda loptu saigraču; ili
 - pomeri loptu nagore u pravcu od koša; ili
 - nije okrenut prema košu dok loptu pomera nagore,
- više se ne smatra da je bio u akciji šutiranja.

15.1.8 Kada je igrač u akciji šutiranja pri prodoru ka košu i nakon načinjene greške doda loptu saigraču, više se ne smatra da je bio u akciji šutiranja.

...

Čl. 24 Vođenje lopte

RAZLOG IZMENE

Izmenom i dopunom člana 24.2 pojašnjava se da je, da bi igrač izgubio kontrolu nad živom loptom, dovoljno da bude ispunjen bilo koji od tri uslova navedena u tom članu.

Novi tekst uklanja moguće nedoslednosti pri tumačenju situacija dvostrukog vođenja lopte.

NOVI TEKST PRAVILA

Čl. 24 Vođenje lopte

...

24.2 Pravilo

Igrač ne sme drugi put započeti vođenje nakon što je njegovo prvo vođenje završeno, osim ako je izgubio kontrolu nad živom loptom na terenu zbog jednog od sledećih razloga:

- šuta na koš;
- lopte koju je dodirnuo protivnik;
- dodavanja ili ispuštanja pri kojem lopta dodirne drugog igrača ili je drugi igrač dodirne.

Čl. 36 Tehnička greška

RAZLOG IZMENE

Prethodno pravilo o diskvalifikaciji sa utakmice, prema kojem je igrač bio diskvalifikovan nakon dve tehničke greške, dve nesportske greške ili kombinacije tih grešaka, pokazalo se prestrogim.

Zbog toga su tehničke greške, prema svojoj prirodi i težini, podeljene u dve kategorije. Teže tehničke greške kategorije 1 računaju se za diskvalifikaciju sa utakmice, dok se lakše tehničke greške kategorije 2 ne računaju.

Izmena uvodi srazmernost kazni i uravnoteženiji disciplinski sistem.

NOVI TEKST PRAVILA

Čl. 36 Tehnička greška

...

36.2 Definicija

36.2.1 Tehničke greške dele se u dve kategorije prema svojoj prirodi i težini. Tehničke greške kategorije 1 računaju se za diskvalifikaciju sa utakmice, dok se tehničke greške kategorije 2 ne računaju.

Tehničke greške kategorije 1 koje načini igrač mogu biti greške bez kontakta ili sa kontaktom, povezane sa ponašanjem, uključujući naročito:

- nepoštovanje ili neprimerenu komunikaciju sa sudijama, komesarom, pomoćnim sudijama, protivnicima ili osobama kojima je dozvoljeno da sede na klupi ekipe;
- upotrebu reči ili gestova koji mogu uvrediti ili podstaći gledaoce;
- izazivanje, rujanje ili provociranje protivnika, uključujući kontakt šakama, rukama, telom ili loptom koji ne dostiže nivo grube ili diskvalifikujuće greške;
- zaklanjanje protivnikovog vida mahanjem ili postavljanjem šake blizu očiju;
- prekomerno zamahivanje laktovima bez kontakta;
- simuliranje da je nad igračem načinjena greška.

Tehničke greške kategorije 2 koje načini igrač mogu biti greške bez kontakta, povezane sa ponašanjem ili administrativnim postupkom, uključujući naročito:

- odugovlačenje igre namernim dodirivanjem lopte nakon što prođe kroz koš, sprečavanjem brzog izvođenja ubacivanja ili slobodnog bacanja, odnosno zakašnjenjem pri izlasku na teren na početku utakmice ili drugog poluvremena.

- Držanje za obruč tako da obruč nosi težinu igrača, osim kada se igrač kratko zadrži nakon zakucavanja ili pokušava da spreči povredu bilo kog igrača.

- Ometanje silazne putanje lopte pri poslednjem slobodnom bacanju od strane odbrambenog igrača. Napadačkoj ekipi dodeljuje se 1 poen, a zatim se sprovodi kazna za tehničku grešku odbrambenog igrača.

36.2.2 Tehnička greška osobe kojoj je dozvoljeno da sedi na klupi ekipe jeste greška kategorije 1 kada ta osoba neprimereno komunicira sa sudijama, komesarom, pomoćnim sudijama ili protivnicima, dodiruje ih, ili načini prekršaj proceduralne ili administrativne prirode.

36.2.3 Igrač se diskvalifikuje do kraja utakmice kada mu se dosude:

- dve tehničke greške kategorije 1; ili
- dve grube greške; ili
- jedna tehnička greška kategorije 1 i jedna gruba greška.

36.2.4 Glavni trener se diskvalifikuje do kraja utakmice kada mu se dosude:

- dve tehničke greške kategorije 1 („C“) zbog ličnog nesportskog ponašanja;
- tri tehničke greške kategorije 1, bilo sve („B“ ili „BD“) ili jedna od njih („C“), zbog nesportskog ponašanja drugih osoba kojima je dozvoljeno da sede na klupi ekipe.

36.2.5 Ako je igrač ili glavni trener diskvalifikovan prema čl. 36.2.3 ili 36.2.4, kažnjava se samo ta tehnička greška i ne sprovodi se dodatna kazna zbog diskvalifikacije.

...

36.3 Kazna

36.3.1 Ako je načinjena tehnička greška:

- igraču se, bez obzira na kategoriju, dosuđuje tehnička greška kao lična greška i ona se računa kao jedna od ekipnih grešaka;
- za tehničku grešku kategorije 1 osobe kojoj je dozvoljeno da sedi na klupi ekipe tereti se glavni trener, a ta greška se ne računa kao ekipna greška.

Ažurirani sudijski znaci i oznake grešaka navedeni su u dodacima A i B.

Čl. 37 Ometajuća greška

RAZLOG IZMENE

Prethodno pravilo o diskvalifikaciji nakon dve tehničke greške, dve nesportske greške ili njihove kombinacije pokazalo se prestrogim.

Ranija nesportska greška zato je zamenjena dvema odvojenim vrstama grešaka: teže grube greške računaju se za diskvalifikaciju, dok se lakše ometajuće greške ne računaju.

Uvođenjem ometajuće greške sankcioniše se taktičko zaustavljanje igre bez ozbiljnog nesportskog ponašanja i postiže veća srazmernost kazni.

NOVI TEKST PRAVILA

Čl. 37 Ometajuća greška

37.1 Definicija

37.1.1 Ometajuća greška je nedozvoljen kontakt igrača sa protivnikom koji ne dostiže nivo grube greške, ali remeti tok igre i dovodi protivnika u nepovoljan položaj. Kriterijumi su:

- nepotreban kontakt odbrambenog igrača koji ne pokušava pravilno i neposredno da igra loptom, radi zaustavljanja napredovanja napadačke ekipe u tranziciji; primenjuje se do početka akcije šutiranja;
- nepotreban kontakt odbrambenog igrača bilo gde na terenu, bez pravilnog pokušaja igre loptom, radi zaustavljanja sata za igru i/ili sata za napad na kraju četvrtine ili produžetka;
- nedozvoljen kontakt od pozadi ili sa strane nad protivnikom koji napreduje prema košu, kada između tog igrača i koša nema protivnika, a:
 - igrač koji napreduje kontroliše loptu; ili
 - pokušava da stekne kontrolu nad loptom; ili
 - lopta je dodata tom igraču.

Ovo se primenjuje do početka akcije šutiranja.

37.1.2 Sudije moraju dosledno tumačiti ometajuće greške tokom cele utakmice i procenjivati isključivo samu radnju.

37.2 Kazna

37.2.1 Ometajuća greška dosuđuje se prekršiocu i računa kao jedna od ekipnih grešaka.

37.2.2 Igraču nad kojim je greška načinjena dodeljuju se slobodna bacanja, nakon čega sledi ubacivanje sa linije za ubacivanje u prednjem polju ekipe, nasuprot zapisničkom stolu.

Broj slobodnih bacanja određuje se na sledeći način:

- Ako je greška načinjena nad igračem koji nije u akciji šutiranja: 2 slobodna bacanja.
- Ako je greška načinjena nad igračem u akciji šutiranja: pogodak se, ako je postignut, računa i dodatno se dodeljuje 1 slobodno bacanje.
- Ako je greška načinjena nad igračem u akciji šutiranja, a pogodak nije postignut: 2 ili 3 slobodna bacanja.

Ažurirani sudijski znaci i oznake grešaka navedeni su u dodacima A i B.

Čl. 38 Gruba greška

RAZLOG IZMENE

Prethodno pravilo o diskvalifikaciji nakon dve tehničke greške, dve nesportske greške ili njihove kombinacije pokazalo se prestrogim.

Ranija nesportska greška zato je podeljena na dve vrste: teže grube greške računaju se za diskvalifikaciju, dok se lakše ometajuće greške ne računaju.

Odvajanje od ranijeg pojma nesportske greške obezbeđuje da samo postupci velike težine dovode do diskvalifikacije.

NOVI TEKST PRAVILA

Čl. 38 Gruba greška

38.1 Definicija

38.1.1 Gruba greška je nedozvoljen kontakt igrača sa protivnikom kojim se narušavaju duh sportskog ponašanja i pravične igre i koji, po svojoj prirodi i/ili težini, prevazilazi granice lične ili ometajuće greške. Kriterijumi su:

- radnja prema protivniku, sa loptom ili bez nje, koja nije legitiman košarkaški potez;
- nepromišljena, nasilna ili opasna radnja koja prouzrokuje ili može prouzrokovati povredu protivnika;
- prekomeran i snažan kontakt pri pokušaju igre loptom ili protivnikom.

38.1.2 Sudije moraju dosledno tumačiti grube greške tokom cele utakmice i procenjivati isključivo samu radnju.

38.2 Kazna

38.2.1 Gruba greška dosuđuje se prekršiocu i računa kao jedna od ekipnih grešaka.

38.2.2 Igraču nad kojim je greška načinjena dodeljuju se slobodna bacanja, nakon čega sledi:

- ubacivanje sa linije za ubacivanje u prednjem polju ekipe, nasuprot zapisničkom stolu;
- podbacivanje u središnjem krugu na početku prve četvrtine.

Broj slobodnih bacanja:

- igrač nije u akciji šutiranja: 2 slobodna bacanja;
- igrač je u akciji šutiranja i pogodak je postignut: pogodak se računa i dodeljuje se 1 slobodno bacanje;
- igrač je u akciji šutiranja i pogodak nije postignut: 2 ili 3 slobodna bacanja.

38.2.3 Igrač se diskvalifikuje do kraja utakmice kada mu se dosude:

- dve grube greške;
- dve tehničke greške kategorije 1;
- jedna tehnička greška kategorije 1 i jedna gruba greška.

38.2.4 Ako je igrač diskvalifikovan prema čl. 38.2.3, kažnjava se samo ta gruba greška i ne sprovodi se dodatna kazna zbog diskvalifikacije.

Ažurirani sudijski znaci i oznake grešaka navedeni su u dodacima A i B.

Dodatak A Sudijski znaci

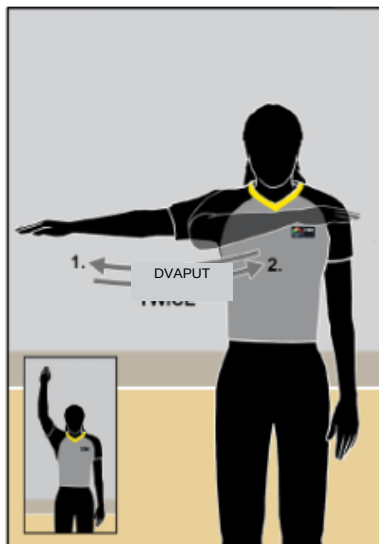
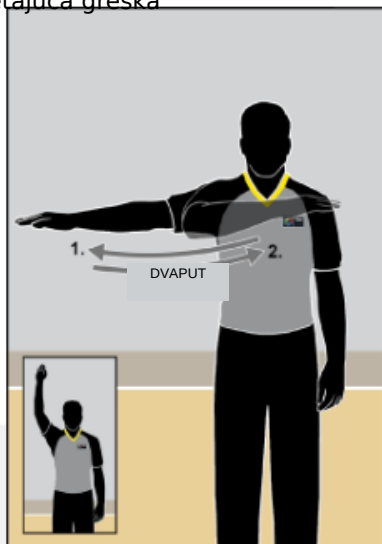
RAZLOG IZMENE

U skladu sa novim vrstama i kategorijama grešaka uvedeni su znaci za odugovlačenje igre, ometajuću grešku i grubu grešku.

NOVI I AŽURIRANI ZNACI

Odugovlačenje igre

Ometajuća greška





Dodatak B Zapisnik

RAZLOG IZMENE

Uvedene su nove oznake u zapisniku za tehničke, ometajuće i grube greške.

Nove kategorije zahtevaju jasnije evidentiranje i praćenje. Zato se svaka greška koja se računa za diskvalifikaciju sa utakmice označava zaokruživanjem.

Uvedena je nova oznaka „BD“ radi jasnijeg evidentiranja diskvalifikujućih grešaka pratioca delegacije.

Kao i ranije, uz svaku grešku koja uključuje slobodna bacanja upisuje se odgovarajući broj slobodnih bacanja (1, 2 ili 3).

NOVI TEKST PRAVILA

Nove oznake u zapisniku:

1. Ometajuća greška / igrač DI
2. Gruba greška / igrač FL
3. Tehnička greška kategorije 1 / igrač T (zaokruženo)
4. Tehnička greška kategorije 2 / igrač T
5. Tehnička greška kategorije 1 / glavni trener C (zaokruženo)
6. Tehnička greška kategorije 1 / klupa B (zaokruženo)
7. Tehnička greška kategorije 1 / diskvalifikujuća greška pratioca delegacije BD (zaokruženo)

Potpuna lista oznaka grešaka i primeri biće dostupni u Dodatku B Zvaničnih FIBA košarkaških pravila 2026. i pratećem materijalu.

Dodatak D Razvrstavanje ekipa

RAZLOG IZMENE

Prethodna pravila nisu dovoljno jasno uređivala plasman ekipa van završnih faza takmičenja, naročito kada nisu igrane utakmice za određivanje konačnog plasmana.

Novi član D.5.2 pojašnjava pravila razvrstavanja ekipa eliminisanih u četvrtfinalu, kvalifikacijama za četvrtfinale, osmini finala i drugim fazama.

NOVI TEKST PRAVILA

D - Razvrstavanje ekipa

...

D.5 Razvrstavanje ekipa na turniru sa više faza

...

D.5.2 Za razvrstavanje ekipa eliminisanih nakon grupne faze, kvalifikacija za četvrtfinale i/ili četvrtfinala, četiri ekipe eliminisane u svakoj odgovarajućoj fazi svrstavaju se u jednu grupu. Primenjuju se sledeći kriterijumi navedenim redosledom:

- viši plasman u grupi nakon svih utakmica grupne faze;
- bolji odnos pobeda i poraza u svim utakmicama grupne faze;
- bolja razlika poena u svim utakmicama grupne faze;
- veći broj postignutih poena u svim utakmicama grupne faze.

Ako ni ti kriterijumi ne odrede plasman, odlučuje odgovarajuća FIBA rang-lista.

PRIMERI

Konačan poredak 16 ekipa, raspoređenih u grupnoj fazi u 4 grupe sa po 4 ekipe, prikazan je u nastavku.

Grupa A Pobede Porazi Bodovi za plasman Poeni Razlika

Ekipa A1 3 0 6 300-223 +77

Ekipa A2 2 1 5 255-266 -11

Ekipa A3 1 2 4 250-270 -20

Ekipa A4 0 3 3 245-291 -46

Grupa B Pobede Porazi Bodovi za plasman Poeni Razlika

Ekipa B1 3 0 6 237-165 +72

Ekipa B2 2 1 5 271-209 +62

Ekipa B3 1 2 4 197-252 -55

Ekipa B4 0 3 3 184-263 -79

Grupa C Pobede Porazi Bodovi za plasman Poeni Razlika

Ekipa C1 3 0 6 283-225 +58

Ekipa C2 2 1 5 249-225 +24

Ekipa C3 1 2 4 232-251 -19

Ekipa C4 0 3 3 212-275 -63

Grupa D Pobede Porazi Bodovi za plasman Poeni Razlika

Ekipa D1 3 0 6 312-242 +70

Ekipa D2 2 1 5 260-265 -5

Ekipa D3 1 2 4 239-246 -7

Ekipa D4 0 3 3 195-253 -58

Konačan plasman 4 ekipe (13-16. mesto) eliminisane nakon grupne faze

Prvoplasirane ekipe iz svake grupe direktno se kvalifikuju za četvrtfinale. Četvrtoplasirane ekipe se eliminišu. Konačan plasman:

13. Ekipa A4 - 3 boda, 245-291, -46

14. Ekipa D4 - 3 boda, 195-253, -58

15. Ekipa C4 - 3 boda, 212-275, -63

16. Ekipa B4 - 3 boda, 184-263, -79

Konačan plasman 4 ekipe (9-12. mesto) eliminisane nakon kvalifikacija za četvrtfinale

Drugoplasirane i trećeplasirane ekipe igraju eliminacione utakmice: A2-B3, B2-A3, C2-D3 i D2-C3. Pobjednici se kvalifikuju za četvrtfinale, a poražene ekipe se eliminišu.

Konačan plasman eliminisanih ekipa:

- 9. Ekipa B2 - 5 bodova, 271-209, +62
- 10. Ekipa C2 - 5 bodova, 249-225, +24
- 11. Ekipa C3 - 4 boda, 232-251, -19
- 12. Ekipa B3 - 4 boda, 197-252, -55

Konačan plasman 4 ekipe (5-8. mesto) eliminisane nakon četvrtfinala

Četiri porednika utakmica kvalifikacija za četvrtfinale igraju eliminacione utakmice za plasman u polufinale: A1-D3, B1-D2, C1-A2 i D1-A3. Poredničke ekipe kvalifikuju se za polufinale, a poražene se eliminišu.

Konačan plasman:

- 5. Ekipa D2 - 5 bodova, 260-265, -5
- 6. Ekipa A2 - 5 bodova, 255-266, -11
- 7. Ekipa D3 - 4 boda, 239-246, -7
- 8. Ekipa A3 - 4 boda, 250-270, -20

...

Dodatak F Sistem trenutnog video-pregleda

RAZLOZI IZMENA

Pregled tokom poslednja 2 minuta ili manje četvrte četvrtine i svakog produžetka (F.3.2)

- Nova odredba omogućava da se utvrdi da li je izvođač ubacivanja ispustio loptu iz šaka kada je dosuđena greška tokom ubacivanja.
- Takva situacija neposredno je povezana sa pokušajem odbrambene ekipe da spreči pokretanje sata za igru i/ili sata za napad i zato može uticati na rezultat, jer se napadačkoj ekipi može dodeliti 1 slobodno bacanje.

Pregled u bilo kom trenutku utakmice (F.3.3)

- Mogućnost pregleda ometanja silazne putanje lopte ili ometanja lopte nakon dosuđene greške omogućava otklanjanje grešaka koje neposredno menjaju rezultat za 2 ili 3 poena.

Obe nove mogućnosti primenjuju se i na zahtev glavnog trenera za video-proveru. Prema članu F.4.2, vremenska ograničenja iz F.3.1 i F.3.2 ne primenjuju se na takav zahtev, koji se može podneti u bilo kom trenutku utakmice.

NOVI TEKST PRAVILA

F - SISTEM TRENUTNOG VIDEO-PREGLEDA

...

F.3 Pravilo

Sledeće situacije mogu se pregledati:

F.3.2 Kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i svakom produžetku:

- da li je lopta pri uspešnom šutu izbačena pre oglašavanja sata za napad;
- sudije mogu odmah zaustaviti igru radi pregleda;
- potreba za pregledom mora se utvrditi i pregled izvršiti pri prvom sledećem zaustavljanju igre;
- kada je greška načinjena van akcije šutiranja, da li su sat za igru ili sat za napad istekli, da li je akcija šutiranja počela ili je lopta još bila u šakama šutera;
- da li je lopta još bila u šakama ili na raspolaganju izvođaču ubacivanja kada je odbrambena ekipa načinila grešku tokom ubacivanja;
- da li je odluka o ometanju silazne putanje lopte ili ometanju lopte pravilno doneta.

Ako se pregledom utvrdi da odluka o ometanju silazne putanje lopte ili ometanju lopte nije bila pravilna, igra se nastavlja ovako:

- ako je lopta pravilno ušla u koš, pogodak se priznaje, a odbrambena ekipa izvodi ubacivanje iza čone linije;
 - ako je igrač jedne ekipe odmah i jasno stekao kontrolu nad loptom, ta ekipa izvodi ubacivanje sa mesta najbližeg položaju lopte u trenutku odluke;
 - ako nijedna ekipa nije odmah i jasno stekla kontrolu, nastaje situacija podbacivanja.
- može se utvrditi koji je igrač poslednji dodirnuo loptu pre nego što je izašla van terena.

F.3.3 U bilo kom trenutku utakmice:

- da li je uspešan pogodak upućen iz prostora za 2 ili 3 poena;
- da li posle greške nad šuterom koji nije postigao pogodak treba dodeliti 2 ili 3 slobodna bacanja;
- da li je nakon greške došlo do ometanja silazne putanje lopte ili ometanja lopte i da li je odluka pravilna;
- da li je lična, ometajuća, gruba ili diskvalifikujuća greška ispunila kriterijume, odnosno treba li je pooštriti, ublažiti ili smatrati tehničkom greškom;
- da li tehničku grešku treba smatrati ometajućom, grubom ili diskvalifikujućom greškom;
- da li se dogodila ispravljiva greška kategorije 1 i da li se još može ispraviti u rokovima iz člana 44; sudije mogu odmah zaustaviti igru radi pregleda, a greška se ispravlja samo na način propisan članom 44;
- da li se dogodila ispravljiva greška kategorije 2 i da li se još može ispraviti u rokovima iz člana 44;
- koliko vremena treba vratiti na sat za igru ili sat za napad nakon kvara;
- ko je pravilan izvođač slobodnog bacanja;
- ko je od igrača i osoba sa klupe učestvovao u nasilju ili mogućem nasilju; sudije mogu odmah zaustaviti igru radi pregleda, koji se mora izvršiti pre nego što lopta ponovo postane živa.

KRAJ DOKUMENTA O IZMENAMA PRAVILA

STANDARD
KVALITET
GLOBALNA POVEZANOST

1, Chemin de la FIBA - P.O. Box 29
1295 Mies
Švajcarska
Tel.: +41 22 545 00 00
Faks: +41 22 545 00 99